Agil metodik

**1. Vad tycker du verkar vara den största fördelen med att implementera agila metoder i mjukvaruutveckling?**

Den största fördelen som jag ser är nog flexibilitet och med det menar jag att man enklare kan anpassa sig och teamet till projektet och kundens behov enklare genom kontakt i teamet och med kund vid olika tillfällen.

**2. Ser du några nackdelar med agila metoder och agil metodik?**

Det är väl om man börjar tolka kärnvärdena och principerna i manifestet lite väl fritt så funkar det kanske inte riktigt som det är tänkt. Jag tror det krävs mer själv disciplin så att saker och ting blir gjort i och med att du inte har en ”chef” som är där och pekar med handen vad du ska göra hela tiden.

**3. I nästa kurs ska ni börja arbeta i projektgrupper. Vad tar du med dig från det du lärt dig i den här kursen om agil metodik när ni går in i nästa kurs och börjar praktisera agila metoder?**

Nä men det som jag tänker kommer vara viktigast när man ska jobba i grupp är ju såklart att lyssna på vad andra har för ideer och tankar.

**4. Om du fick välja fritt vilket agilt ramverk hade du velat prova? Förklara lite kort vad det agila ramverket du valt innebär och motivera varför du valt just det.**

Hela konceptet med agil metodik är helt nytt för mig och välja något nu känns svårt. Men överlag så verkar ju Scrum som en bra metod men om man nu måste välja något och kanske gärna något annat så kanske Extreme Programming är något. Så lite kort så som jag har förstått så är det rätt likt Scrum fast med kortare sprints där man siktar på max 1-2 veckor, mer fokus på simplare design och även så simpel kod som möjligt för enklare felsökning. Det som jag tycker verkar rätt intressant med metoden är att man programmerar i par där man helt enkelt hjälps åt hela tiden. Sen lägger man också väldigt mycket fokus på att testa programvaran så att man verkligen sållar ut så mycket fel som möjligt.